

Lógica de Programação Portugal

Fundamentos e Algoritmos



O que é um Algoritmo?

"Uma sequência de passos **ORDENADOS** e **FINITOS** para a solução de um problema."



Formas de Representação

1.  **Descrição Narrativa:** Texto em linguagem natural.
2.  **Fluxograma:** Representação gráfica com símbolos.
3.  **Pseudolinguagem:** Portugol (nossa ferramenta).



Variáveis e Memória

- São espaços reservados na **Memória RAM**.
- Cada variável possui um **Nome** e um **Tipo**.
- Devem ser **Declaradas** antes do uso.



Exemplo em Portugal

```
programa {  
    funcao inicio() {  
        cadeia nome = "Ricardo"  
        escreva("Olá, ", nome)  
    }  
}
```

Conclusão

- Lógica é a base de tudo.
- Prática constante leva à perfeição.
- **Boa sorte nos estudos!**